

Programa de la competición:

10:00 – 10:30: *Inscripción y calentamiento Wall-E.*

Se dispondrá de los tapices de competición para poder realizar los ajustes antes de la competición

10:45- 11:15: *Inicio primera prueba*

(‘Sigue líneas con obstáculos’) de categoría Wall-E.

Esta prueba se realizará en 13 tapices de forma simultánea. Cada equipo participará en el tapiz asignado según la categoría.

11:15-12:00: *Inicio segunda prueba*

(‘Sumo’) de categoría Wall-E.

Esta prueba se realizará en 13 tapices de forma simultánea. Cada equipo participará en el tapiz asignado según la categoría.

12:15-13:30: *Finales por categoría*

Las finales por categoría en 3 tapices de forma simultánea.

Tapiz 1 (alumnos 1º+2º ESO),

Tapiz 7 (2º+3º ESO) y

Tapiz 14 (1º+2º BACH)

12:15:12:30: *Inscripción y entrenamiento R2D2*

12:30-13:45: *Pruebas categoría R2D2.*

Las pruebas de esta categoría se desarrollarán en el Hall de la Escuela.

14:00-14:30: *Entrega de Premios.*

Tendrá lugar en el Salón de Actos.

Se entregarán los premios (1º, 2º y 3º clasificado) en las diferentes categorías (1º+2º ESO, 3º+4º ESO, 1º+2º, BACH y R2D2) y los premios a el/los robot/s más original/es.



IV Competición de Robots de la Escuela de Ingeniería Industrial de la Universidad de Vigo



Universidade de Vigo

Servizo de Extensión Universitaria
Universidade de Vigo



Rúa Maxwell, s/n.
Campus Universitario Lagoas-Marcosende
36310 Vigo, Pontevedra

Teléfono: +34 986 812 200

Fax: +34 986 812 201

Latitude: 42.16829108715647 (42° 10' 5.85" N)
Lonxitude: -8.688998516882293 (8° 41' 20.39" W)

Inscripción de los equipos:

Los equipos deberán inscribirse antes de la competición.

- ⇒ Los equipos de 1º y 2º de la ESO deberán realizar la inscripción en el Aula 1 (ver plano)
- ⇒ Los equipos de 3º y 4º de la ESO deberán realizar la inscripción en el Hall de la Escuela (ver plano)
- ⇒ Los equipos de 1º y 2º de la Bachillerato deberán realizar la inscripción en el Salón de Actos (ver plano)
- ⇒ Los equipos de la categoría R2D2 se inscribirán en el Hall de la Escuela justo antes de la competición

Tapices:

Categoría WALL-E 1º y 2º ESO

Tapices: **1,2,4,5**. Ubicación Aulas mismo número en planta baja.

Categoría WALL-E 3º y 4º ESO

Tapices: **6,7,8,9**. Ubicación en Hall / planta baja.

Categoría WALL-E 1º y 2º BACH

Tapices: **11,12,13,14,15**. Ubicación planta primera/ Salón de Actos

Categoría R2D2

Tapiz ubicado en el Hall de la Escuela

Cada equipo deberá designar, entre los alumnos participantes, un Jefe de Equipo que será el encargado del robot durante las pruebas de la

